

## Una Guía Rápida a las Reglas de Golf

Como el golf es un deporte auto regulado, todos los jugadores deberían tener un buen conocimiento de las Reglas fundamentales, como las contenidas en esta guía.

No obstante, esta guía no sustituye el libro de las Reglas de Golf, que debería ser consultado cada vez que una duda surge. Para mas información sobre los puntos cubiertos por ésta guía, por favor remítase a la Regla aplicable.

### Cuestiones Generales

Antes de comenzar su vuelta:

- Lea las Reglas Locales en su tarjeta de score o en la pizarra de avisos.
- Ponga una marca identificatoria a su pelota. Muchos golfistas juegan la misma marca y modelo de pelota y si usted no puede identificar su pelota, se considera perdida. (Reglas 12-2 y 27-1)
- Cuente sus palos. Usted está autorizado a llevar un máximo de 14 palos. (Regla 4-4)

Durante la vuelta:

- No le pida “consejo” a nadie salvo a su compañero(esto es un jugador de su bando) o sus caddies. No de consejo a nadie excepto a su compañero. Usted puede pedir información sobre las Reglas, distancias y posiciones de los hazards, el asta-bandera, etc. (Regla 8-1)
- No ejecute ningún golpe de práctica durante el juego de un hoyo. (Regla 7-2)

Al finalizar su vuelta:

- En match play, asegúrese que el resultado del match sea anunciado.
- En juego por golpes, asegúrese que su tarjeta de score se ha completado apropiadamente y de y entréguela lo antes posible. (Regla 6-6)

### Las Reglas de Juego

#### Golpe de Salida (Regla 11)

Jegue su golpe de salida desde atrás, y no adelante, de las marcas del sitio de salida.

Usted puede jugar su golpe de salida hasta el largo de dos palos detrás de la línea de adelante de las marcas del sitio de salida.

Si usted juega su golpe de salida desde fuera de dicha área, en match play no tiene penalidad, pero su contrario podrá pedirle que repita el golpe; en juego por golpes, usted incurre en dos golpes de penalidad y debe corregir el error jugando desde dentro del área correspondiente.

#### Jugando la Pelota (Reglas 12, 13, 14 y 15)

Si usted piensa que una pelota es la suya, pero no puede ver la marca identificatoria, con la autorización de su marcador o contrario, usted puede marcar y levantar la pelota para identificarla. (Regla 12-2)

Juegue la pelota tal como se encuentra. No mejore su asiento, el área del stance o swing que va a intentar o su línea de juego, moviendo, torciendo o rompiendo nada fijo o en crecimiento, salvo lo que ocasione al tomar normalmente el stance o al ejecutar el golpe. No mejore su asiento presionando nada hacia abajo. (Regla 13-2)

Si su pelota está en un bunker o en un hazard de agua, no toque el suelo en ninguno de ambos o el agua en el hazard de agua, ya sea con su mano, o un palo antes de su downswing y no quite impedimentos sueltos. (Regla 13-4)

Usted debe impulsar el palo y golpear la pelota. No está permitido empujar, arrastrar o cucharear la pelota. (Regla 14-1)

Si juega una pelota equivocada, en match play pierde el hoyo; en juego por golpes incurre en la penalidad de dos golpes y debe corregir el error jugando la pelota correcta. (Regla 15-3).

#### **En el Putting Green (Regla 16 y 17)**

Puede marcar, levantar y limpiar su pelota en el putting green; repóngala siempre en el punto exacto. (Regla 16-1b)

Puede reparar marcas ocasionadas por el impacto de una pelota y tapones de hoyos anteriores, pero ningún otro daño, tales como marcas de clavos. (Regla 16-1c)

Cuando ejecuta un golpe en el putting green, debe asegurarse que el asta bandera haya sido sacado o sea atendido. El asta bandera puede también ser sacado o atendido cuando la pelota descansa fuera del putting green. (Regla 17)

#### **Pelota Estacionada Movida (Regla 18)**

En general, cuando la pelota está en juego, si usted accidentalmente ocasiona su movimiento, la levanta cuando no está permitido hacerlo o se mueve después de haber preparado el golpe, agregue un golpe de penalidad y reponga la pelota. No obstante, vea las excepciones bajo la Regla 18-2a. (Regla 18-2)

Si algún otro mueve su pelota estacionada o si es movida por otra pelota, repóngala sin penalidad para usted.

#### **Pelota en Movimiento Desviada o Detenida (Regla 19)**

Si una pelota por usted golpeada es desviada o detenida por usted mismo, su compañero, caddies o equipos, agregue un golpe de penalidad y juegue la pelota como descansa. (Regla 19-2).

Si una pelota golpeada por usted es desviada o detenida por otra pelota estacionada, no hay penalidad y la pelota se juega como descansa, salvo en juego por golpes, en que usted incurre en lapenalidad de dos golpes si su pelota y la otra pelota descansaban en el putting green antes que usted jugara. (Regla 19-5a)

### **Levantando, Dropeando y Colocando la Pelota (Regla 20)**

Antes de levantar una pelota que debe ser repuesta (p. ej. cuando la pelota es levantada en el putting green para limpiarla), la posición de la pelota debe ser marcada. (Regla 20-1)

Cuando la pelota es levantada para dropearla o colocarla en otra posición (p. ej. dropeando dentro del largo de dos palos bajo la Regla de pelota injugable) no es obligatorio marcar la posición, aunque es recomendable que lo haga.

Cuando dropee, párese erguido, sostenga la pelota a la altura del hombro y con el brazo extendido, y suelte la pelota.

Una pelota dropeada debe ser dropeada nuevamente si rueda a una posición donde hay interferencia por la condición de la cual se obtuvo alivio gratuito (p. ej. una obstrucción inamovible), si va a descansar a más del largo de dos palos de donde fue dropeada o si va a descansar a un lugar más cerca del hoyo de su posición original, del punto más cercano de alivio o de donde la pelota cruzó por última vez el margen de un hazard de agua.

Hay nueve situaciones en total en que la pelota dropeada debe ser dropeada nuevamente y están contempladas en la Regla 20-2c.

Si una pelota dropeada por segunda vez rueda a cualquiera de esas posiciones, coloque la misma en el lugar donde golpeó primero una parte de la cancha cuando dropeó la segunda vez. (Regla 20-2c)

### **Pelota que Ayuda o Interfiere el Juego (Regla 22)**

Usted puede levantar su pelota o hacer levantar otra pelota si considera que puede ayudar al juego de otro jugador.

Usted no debe prestar conformidad para que se levante una pelota que está en posición que pueda ayudar a otro jugador.

Usted puede hacer levantar cualquier pelota si considera que puede interferir con su juego.

Una pelota levantada tanto porque ayuda o interfiere el juego, no debe ser limpiada, salvo que sea levantada en el putting green.

### **Impedimentos Suelos (Regla 23)**

Usted puede quitar impedimentos suelos (es decir objetos naturales suelos como piedras, hojas sueltas y ramitas) salvo que tanto el impedimento suelo y su pelota estén en el mismo hazard. Si usted quita un impedimento suelo y ello ocasiona el movimiento de su pelota, la pelota debe ser repuesta e (salvo que su pelota esté en el putting green) incurre en un golpe de penalidad. (Regla 23-1)

### **Obstrucciones Movibles (Regla 24-1)**

Obstrucciones movibles (es decir objetos artificiales movibles tales como rastrillos, latas, etc.) ubicadas en cualquier lugar pueden ser quitadas sin penalidad. Si como resultado de ello la pelota se mueve, debe reponerse sin penalidad.

Si la pelota está en o sobre una obstrucción móvil, la pelota puede ser levantada, la obstrucción quitada y la pelota dropeada sin penalidad, en el punto directamente debajo de donde la pelota descansaba en o sobre la obstrucción, salvo en el putting green que la pelota es colocada en ese punto.

### Obstrucciones Inamovibles y Condiciones Anormales del Terreno (Reglas 24-2 y 25-1)

Una obstrucción inamovible es un objeto artificial inamovible, como un edificio o la superficie artificial de un camino (pero ver las Reglas Locales sobre el status de caminos y senderos).

Una condición anormal del terreno es tanto agua ocasional, terreno en reparación o un agujero, desecho o senda hecho por animal de madriguera, reptil o pájaro.

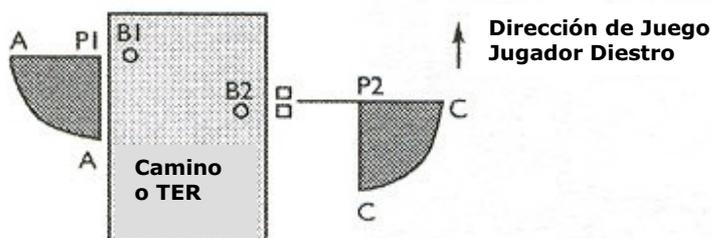
Salvo cuando la pelota descansa en un hazard de agua, se puede obtener alivio sin penalidad de obstrucciones inamovibles y condiciones anormales del terreno, cuando la condición interfiere físicamente con el asiento de la pelota, su stance o su swing. Usted puede levantar la pelota y dropearla dentro del largo de un palo del “punto más cercano de alivio” (ver Definición de “Punto más Cercano de Alivio”), pero no más cerca del hoyo que el punto más cercano de alivio (ver diagrama abajo).

Si la pelota está en el putting green, debe colocarse en el punto más cercano de alivio.

No hay alivio por interferencia en la línea de juego, salvo que ambas, la condición y su pelota estén en el putting green.

Como opción adicional, cuando la pelota descansa en un bunker, usted puede obtener alivio de la condición detrás del bunker con la penalidad de un golpe.

El siguiente diagrama ilustra acerca del término “punto más cercano de alivio” en las Reglas 24-2 y 25-1 en el caso de un jugador diestro.



B1 = posición de la pelota en el camino, terreno en reparación (TER), etc.

P1 = punto más cercano de alivio

P1 - A - A = área sombreada dentro de la cual se dropeará la pelota, radio de un palo de longitud respecto de P1, medida con cualquier palo

B2 = posición de la pelota en el camino, terreno en reparación, etc.



= stance ensayado requerido para jugar desde el punto P2 con el palo con el que el jugador espera ejecutar el golpe

P2 = punto más cercano de alivio

P2 - C - C = área sombreada dentro de la cual se dropeará la pelota, radio de un palo de longitud respecto de P2, medida con cualquier palo

### **Hazards de Agua Regla 26)**

Si su pelota está en un hazard de agua (estacas y/o líneas amarillas) usted puede jugar la pelota tal como descansa o, con la penalidad de un golpe:

- jugar una pelota desde donde golpeó la pelota hacia el hazard, o
- dropear una pelota detrás del hazard de agua, sin límite de distancia, en una línea recta entre el hoyo, el punto por el cual la pelota cruzó por última vez el margen del hazard de agua y el punto en el cual la pelota será dropeada.

Si su pelota está en un hazard de agua lateral (estacas y/o líneas rojas), además de las opciones por una pelota en un hazard de agua (ver párrafo anterior), bajo la penalidad de un golpe, puede dropear una pelota dentro del largo de dos palos y no mas cerca del hoyo que:

- el punto por donde la pelota cruzó por última vez el margen del hazard de agua, o
- un punto en el margen opuesto del hazard, equidistante del hoyo del punto por donde la pelota cruzó por última vez el margen del hazard de agua.

### **Pelota Perdida o Fuera de Límites; Pelota Provisional (Regla 27)**

Revise las Reglas Locales en la tarjeta de score para identificar los límites de la cancha.

Si su pelota está perdida fuera de un hazard de agua o fuera de límites, usted debe jugar otra pelota desde el punto donde el último golpe fue jugado, con la penalidad de un golpe, es decir golpe y distancia.

Usted tiene 5 minutos para buscar la pelota, luego de lo cual, si no fue encontrada o identificada, está perdida.

Si, después de jugar un golpe, usted piensa que su pelota puede estar perdida fuera de un hazard de agua o fuera de límites, puede jugar una “pelota provisional”. Debe anunciar que es una pelota provisional y jugarla antes de encaminarse a buscar la pelota original.

Si ocurre que su pelota original está perdida (en otro lugar que en un hazard de agua) o fuera de límites, debe continuar el juego con la pelota provisional, bajo la penalidad de un golpe. Si la pelota original es encontrada dentro de límites, debe continuar el juego con la misma, y debe abandonar la pelota provisional.

### **Pelota Injugable (Regla 28)**

Si su pelota está en un hazard de agua, no es de aplicación la Regla de Pelota Injugable, y usted puede obtener alivio procediendo bajo la regla de hazard de agua.

En cualquier otro lugar de la cancha, si cree que su pelota está injugable, usted puede, con la penalidad de un golpe:

- jugar una pelota desde donde jugó el golpe anterior, o

- dropear una pelota detrás del punto donde la pelota descansa y sin límite de distancia, manteniendo ese punto directamente entre el hoyo y el lugar donde dropea la pelota, o
- dropear la pelota dentro del largo de dos palos de donde la pelota descansa, sin acercarse al hoyo.

Si su pelota está en un bunker, puede proceder de acuerdo a lo indicado precedentemente, salvo que si está dropeando hacia atrás en la línea o dentro del largo de dos palos, debe dropear en el bunker.

### **Etiqueta**

Si todavía no lo ha hecho, debería también leer la Sección Etiqueta - no son Reglas como tales, pero si una guía práctica para estar en la cancha de una manera segura, en tiempo correcto, con consideración hacia los demás y cuidando la cancha.